Trabajo práctico de investigación

Verónica Haydeé Peluffo Bou

**1-¿Qué es Vanilla Js?**

Vanilla JS es una broma usada por los programadores y creada por Eric Wastl. Si descargas la librería vanilla.js de la web oficial y la abres, verás que es un fichero vacío.

Por lo tanto, todo lo que “está programado” con vanillaJS, realmente ha sido programado con JavaScript puro y si se elimina el fichero vanilla.js, funcionará igual.

¿De dónde viene Vanilla JS?

El mundo va por tendencias y la programación no iba a ser diferente. Por lo tanto, cuando se pone de moda un framework JavaScript, muchos programadores van corriendo a aprenderlo y usarlo para todo.

El problema es que hay muchos programadores (yo incluído) que consideran que se nos ha ido de las manos, y que se están cogiendo “malas costumbres”. Sobre todo, los nuevos programadores.

Es decir, ha llegado un momento en el que los programadores solamente usan frameworks javascript, sin llegar realmente a saber cómo funciona javascript, ni cómo se programa javascript puro (sin frameworks).

Cada vez los frameworks son más sofisticados, más grandes y cada vez se parecen menos a JavaScript. De hecho, algunos directamente tienen un pseudolenguaje que tienes que compilar, para lo que tienes que tener instalado nodeJS, npm, webpack, etc.

El resultado de ello es que para hacer web con un “hola mundo” tenemos un proyecto que antes de compilar ocupa 230Mb, cuanto con JavaScript puro serían 3kb. Es decir, 76.000 veces más.

Es por ello que, Eric Wastl creó un framework llamado Vanilla JS y la documentación del framework no era más que la oficial de JavaScript.

Por lo que muchos programadores (juniors), empezaron a descargarlo y hacer proyectos en Vanilla JS. Únicamente porque pensaban que era un nuevo framework, sin saber realmente que estaban programando JavaScript puro.

Fuente: <https://luisperis.com/que-es/vanillajs/>

11 nov 2020

**2-Buscar 3 FrameWorks de Javascript que se usen en la actualidad**

1. Angular

Gestado por Google, Angular es uno de los frameworks de JS más potentes y la mejor opción cuando se pretende originar sitios web de una sola página con elementos interactivos. Entre sus funcionalidades destaca la posibilidad de actualización en tiempo real desde diferentes dispositivos. Es decir, cualquier diseño se cambia de manera simultánea en la web y en la aplicación.

Angular aporta todo lo necesario para adquirir un buen conocimiento de arquitectura por componentes y es una herramienta muy importante a nivel laboral. Una de sus principales ventajas es que una vez dominado, es más sencillo aprender otros frameworks, algo que no sucede a la inversa. Por eso, es una herramienta básica para los desarrolladores.

1. React

No es propiamente un framework, sino una biblioteca que, en este caso, ha sido implementada por Facebook. React permite generar aplicaciones web muy intuitivas, ofreciendo un marco de trabajo versátil, robusto y muy fiable.

Además de Facebook, también las aplicaciones de Instagram o Airbnb están realizadas con esta tecnología.

1. Vue.js

Se caracteriza por apoyarse en una interfaz de programación de aplicaciones muy simple que, sin embargo, permite desarrollar elementos dinámicos de interconexiones realmente sofisticadas. La principal característica de Vue.js es la posibilidad de seleccionar los módulos que al programador le interesan y descartar los demás.

Es una alternativa muy válida a React o Angular y se espera que en algún momento supere a sus competidores en el mercado. La empresa japonesa Nintendo emplea Vue en varios de sus sitios web oficiales.

1. Ember

Desde su introducción en el mercado en 2015, Ember no ha dejado de ganar popularidad por su gran versatilidad. Además, ofrece lo que se conoce como enlace de datos bidireccional, que permite la actualización en tiempo real cuando se accede desde diferentes dispositivos.

Es utilizado por webs como LinkedIn o aplicaciones de escritorio como la de música de Apple.

1. Node JS

La característica principal de Node JS es que no se ejecuta en el navegador, sino en el lado del servidor y tiene como finalidad construir fácilmente aplicaciones escalables. Es el framework ideal para crear apps que vayan a tener un tráfico muy elevado en tiempo real.

Las aplicaciones web de Netflix, PayPal o Uber han empleado Node en su desarrollo.

1. Meteor

Se suele usar en la generación de aplicaciones web en tiempo real y posee una estructura basada en eventos. Este framework se sitúa entre la base de datos y la interfaz del usuario, sincronizando una parte con la otra. Meteor es gratuito, de código abierto y facilita la creación rápida de prototipos.

Fuente: https://www.unir.net/ingenieria/revista/frameworks-javascript/